

Informe Parcial Gestión de la comunidad en Redes Sociales Distribuidas o Federadas



Enviado por marianicer el Octubre 27, 2018 - 11:52pm

Proyecto: Gestión de la comunidad en Redes Sociales Distribuidas o Federadas /Agosto 2018

Marianicer C. Figueroa A. (AbacoENRED)

- Introducción

En estos tiempos de organización social para la incidencia política en las causas por las que se milita, de manera inevitable lleva a las ONG a tener presencia en las redes sociales como medios desde donde participar en la construcción de lo público y en el caso de colectivos de tecnologías libres, desde donde posicionar la potencialidad para la soberanía tecnológica de los procesos de creación, remezcla, apropiación y uso de tecnologías no propietarias, cuyo acceso, desarrollo y uso no se ven limitados principalmente por barreras de índoles legales y/o mercantiles. o inconvenientes de ambas estrategias. Este proceso, en el caso de los movimientos sociales, se ha producido por dos vías complementarias; el uso disruptivo de tecnologías ajenas pertenecientes a la web comercial y la creación de proyectos propios de innovación tecnológica. La primera opción da cuenta de las fortalezas de las redes comerciales para la amplia difusión de los contenidos que se quieren divulgar y por ende de su potencial movilizador, sin embargo esta opción como ya es sabido, conlleva riesgos implícitos en la seguridad y privacidad de los datos, del peligro de censura y de la falta de adaptación de estas tecnologías a las necesidades reales y específicas de los movimientos. Al margen de esta posición generalizada y hasta naturalizada, se plantea por otro lado la apropiación por parte de los movimientos sociales de tecnologías alternativas con las cuales no solo visibilizar sus causas y transitar políticos, sino como una vía para la incidencia activa en el proyecto de la internet libre como horizonte, haciendo uso de desarrollos tecnológicos de código abierto que les permite contar con la autonomía en la creación de proyectos de innovación libres e independientes y a su vez reconfigurar e influir sobre las mismas como producto del uso social que de ellas tengamos (Candón Mena, José, 2013). A esta segunda opción es a la que apuesta CTAM al entender que en el uso de redes sociales alternativas, lo alternativo traspasa lo técnico en tanto hay aspectos diferenciales también en sus operaciones internas, entendiendo que todo nuevo patrón de interacción social transforma las relaciones sociales de producción, tanto materiales como simbólicas, incluyendo los mecanismos de reproducción social y del poder, redefine los límites del espacio y tiempo, re-posiciona el lugar de lo individual y lo colectivo, lo público y lo privado, así como los modos de comunicación, dando cuenta con ello de nuevas formas de pensar y actuar.

Buscando redes sociales distribuidas como dispositivos tecnopolíticos para la acción colectiva CTAM como espacio de intercambio de saberes y experiencias de apropiación de tecnologías libres y bienes comunes digitales, en donde se aprovecha la complementariedad existente de las capacidades desarrolladas por diversas organizaciones progresistas y de izquierda, emprende el mapeo de por lo menos tres redes sociales, en aras de conocer sus funcionalidades técnicas, como de uso tecnopolítico que nos permita situarnos en las potencialidades que tienen estas plataformas para implementar modelos de comunicación alternativa así como de otros modelos de colaboración propias de la red de los datos federados. Creemos que, partiendo de una reapropiación de lo realizado, puede mostrarse la potencia de la cooperación en red como marco de apertura a nuevos horizontes políticos y colaborativos, desafiando los actuales sistemas de representación y apuntando a una posible r-evolución de la democracia. A partir de los sentidos que se develen, se iniciará un proceso de selección, apropiación, uso y sistematización de una red social distribuida por parte de CTAM como plataforma tecnopolítica para el desarrollo de un modelo de comunicación alternativas, así como de organización social e incidencia política. A continuación un mapeo de documentación sobre el tema.

Redes Sociales Fedredas/Descentralizadas mapeadas

- Descripción
- Características /funcionalidades
- Herramientas microblogging
- Herramientas comunicación sincrónica
- Herramientas transferencia de archivos
- Herramientas trabajo colaborativo
- Federación con otras aplicaciones
- Sitio web

Mastodon <https://joinmastodon.org/>

Mastodon es un motor de microblogging descentralizado, una implementación alternativa del Proyecto social GNU. Libre y de código abierto. Descentralizado. Completamente interoperable con GNU social y cualquier plataforma OStatus. Actualizaciones de línea de tiempo en tiempo real. Archivos adjuntos de medios, OAuth2 y una API REST directa Procesamiento en segundo plano para tareas de larga ejecución Implementable a través de Docker .

Diáspora <https://diasp.org/>

Diáspora es un servicio federado de redes sociales, diseñado para ser una alternativa más consciente del control de la privacidad. Consiste en un grupo de nodos de propiedad independiente (llamados pods) que interoperan para formar la red.

Libre y de código abierto. Mensajes de estado, blogs, intercambio de archivos multimedia, y control de la privacidad. Es posible seguir las publicaciones públicas de otro usuario sin el mutuo amigo requerido por otras redes sociales. Los usuarios también pueden enviar mensajes privados, llamados conversaciones. Un usuario puede filtrar su flujo de noticias por aspecto. Diáspora actualmente admite publicación cruzada en sus cuentas de Twitter, Tumblr y WordPress. Diaspora no tiene publicidad. Solo con protocolo federation.

Riot <https://about.riot.im/>

Es una aplicación interoperable de código abierto que se ejecuta en la Web, iOS y Android. Se basa en salas de chat, tanto públicas como privadas, y ofrece mensajería, intercambio de archivos, voz y videoconferencia (beta en Android y en la web), integraciones en herramientas como GitHub, Jira, Jenkins y mucho. Uno puede usar el Servicio alojado o ejecutar el suyo propio.

Transferencia de archivos incorporada, Widgets personalizados basados en la comunidad, DRM descentralizado, Chat cifrado gratuito, Cifrado de extremo a extremo, Integración de GitHub, Chat grupal Colaboración grupal, Compatibilidad con Markdown, Protocolo Matrix.org, Envío de archivos, Moderación del servidor, Team Collaboration Video llamada, Llamada de voz .
Protocolo Matrix

Friendica <https://friendi.ca/>

Friendica es una red social distribuida basada en software libre y de código abierto que proporciona un sistema completo de publicación, intercambio y comunicaciones descentralizadas. Enfatiza los extensos ajustes de privacidad, y la sencilla instalación. Su objetivo es ser capaz de federar con la mayor cantidad posible de redes sociales.

Provee una red descentralizada, de código abierto, segura, privada, modular, extensible, no incorporada y federada con una Arquitectura basada en plugin que posibilita la actualización y extensibilidad de la plataforma, a través de la incorporación de nuevos componentes (plugin) que añaden nuevas funcionalidades a la red social. Actualmente, los usuarios de Friendica pueden integrar sus contactos de Facebook, Twitter, Diaspora, StatusNet y otros servicios en sus actividades sociales. Cada centro proporciona la federación a redes de comunicaciones (mensajes privados, chat, blogs, foros y redes sociales), junto con la administración de medios (fotos, calendario de eventos, archivos, páginas web, aplicaciones compartibles) para sus miembros; Incorpora herramientas que permiten la gestión de recursos compartidos además de la edición en línea. La privacidad y la propiedad del contenido siempre permanecen bajo el control personal directo del individuo; y el permiso para acceder a cualquier elemento puede otorgarse o denegarse a cualquiera en toda la matriz. Gestión de perfiles, enriquecidos, grupos de redes, álbumes de fotos, comunicaciones cifradas.

Friendica, Diaspora, GNU-Social, Mastodon, email, RSS feeds via native protocol support. Pump.io, Libertree, Twitter, Google+, Wordpress and Tumblr via connectors and/or third party services.

Kune <http://kune.ourproject.org/>

Es una red social distribuida, construida con y como software libre y código abierto. Está enfocada más en la colaboración entre grupos de trabajo que en la comunicación entre individuos.¹²³ Su principal objetivo es permitir la creación de espacios de trabajo colaborativo en línea donde las organizaciones e individuos puedan construir proyectos, coordinar agendas comunes, celebrar reuniones, publicar contenidos en la web y hacer alianzas con organizaciones de intereses similares. Está orientado principalmente a movimientos sociales y a la producción de cultura libre.

Kune está desarrollado en GWT en la parte de cliente, integrando con Apache Wave (anteriormente Google Wave) y usando principalmente protocolos abiertos como XMPP y el Wave Federation Protocol. Edición colaborativa en tiempo real, chat en grupo XMPP, gestión de grupos, calendario, listas, tareas, blogs, bandeja de entrada de Apache Wave (correo electrónico moderno), extensiones de onda (gadgets, robots), páginas web públicas, perfiles, galerías (fotos, videos), mapas, federación usabilidad Total federación / interoperabilidad con otros nodos de Kune y con Cuentas Apache Wave. Chat interoperable con otros compatibles con XMPP.

Hubzilla <https://hubzilla.org/>

Plataforma para crear sitios web interconectados con un marco descentralizado de identidad, comunicaciones y permisos creado con la tecnología de servidor web común. Plataforma descentralizada de identidad y comunidad, ofrece blogs, redes sociales enriquecidas, almacenamiento en la nube y control de la privacidad. Los Hubs de Hubzilla son descentralizados, intrínsecamente sociales, opcionalmente interconectados con otros centros, habilitados para la privacidad (las exclusiones de privacidad funcionan en todo el Internet con cualquier identidad registrada en cualquier hub compatible). Contiene herramientas para integración de calendarios, chat grupal, wikis y Privacidad enfocada A través de conectores externos

Movim <http://movim.eu>

Es un proyecto que tiene por objetivo ofrecer una alternativa descentralizada basada en servidores POD (Performance Optimized Datacenter), respetando la ética de Internet (neutralidad, privacidad y libertad). Los principales objetivos de este proyecto se ubican en proporcionar el control de los datos a los propios miembros de la red social, permitiendo en todo momento importar y exportar todos los datos de para redes sociales externas y en el específico enfoque de la privacidad donde pueden ser ajustados todos los parámetros al mínimo detalle.

Movim provee Gestión de comunicaciones privadas respetando en todo momento la privacidad del contenido del mensaje, manteniendo el respeto de los usuarios y de sus datos como principal objetivo. Provee las posibilidades de crear redes propias en Servidores locales a través de la implementación de un ORM (Object-Relational, Mapping), Permite al usuario de la red ser el propietario de los datos personales, gestionando los mismos en dos lugares. Uno es el servidor XMPP sobre el cual funciona todas las herramientas que están relacionadas con mensajería, distribución de grupos, relaciones de contactos etc. y el otro lugar es la propia computadora configurada como servidor local POD. Provee de Funcionalidades para la gestión de listas de contactos, galería de fotos, servicio de noticias mediante agregadores de flujo de información, gestión de contactos, localización, aplicaciones modulares (mensajería, blog) e integración con otras redes sociales Vía XMPP

Análisis de la documentación levantada

Desde el punto de vista de sus funcionalidades, Kune, Friendica, Hubzilla y Movim se presentan como plataformas multifuncionales no solo de divulgación y comunicación bidireccional, sino también con herramientas que promueven el trabajo colaborativo y la cultura libre, capacidades y potencialidades estas que pueden crecer significativamente dadas las condiciones técnicas que tienen la totalidad de las redes analizadas para hacer federaciones.

Esto significa, integración e interoperabilidad entre sus propios elementos y con otras redes. Es importante considerar que, siendo todos estos proyectos de software libre, la integración y la interoperabilidad es inevitable. Siempre es posible diseñar software que se adapte a cada plataforma y protocolo original y los integre con otros. El asunto fundamental en este contexto es la factibilidad y viabilidad de cada proyecto de integración, el cual depende de los diseños y de las propias plataformas y protocolos originales, incluyendo los lenguajes y plataformas en los hayan sido desarrollados. Por supuesto, si las plataformas ya comparten protocolos, los proyectos de integración e interoperabilidad son relativamente simples. En un siguiente nivel, si han sido desarrollados en las mismas plataformas o lenguajes, eso puede significar otra ventaja simplificadora de la integración. En un tercer nivel, las licencias de software pueden jugar un papel en la plataforma integrada.

Con esas consideraciones presentes, 4 de las redes mencionadas en la tabla reportan usar el protocolo integrado OStatus, que si bien parece tener ya un sucesor en esa lista, es una solución importante para intercambiar datos entre sitios web (microblogging). Otro protocolo compartido por al menos 2 de las redes mencionadas es XMPP3, una solución para intercambio de mensajes entre nodos de una red, con una larga tradición de desarrollo que apenas parecer haber sido interrumpida por el afán de algunos proveedores de aprovechar soluciones cerradas en sus propias soluciones.

Desde el punto de vista de su apropiación para que CTAM se convierta no solo en usuario, sino en posible proveedor de una de estas redes, es importante también valorar que dada la integración de sistemas con licencias AGPL el servicio final debe ofrecer los fuentes en los mismos términos que la licencia original, incluso si el software de integración es implementado pero no distribuido. El software con licencia MIT o Apache no implica ninguna obligación de liberación si tan solo se ofrece la plataforma de integración operativa y el software no se distribuye.

Groups audience:

[Redes Sociales](#) [1]

Section:

[aprendizaje](#) [2]

Attachments:

 [gestion_de_la_comunidad_en_redes_sociales_distribuidas_o_federadas_informe_parcial.pdf](#) [3]

Show page instead of file?:

Source URL:

<http://www.ctamlibre.org/redes-sociales/aprendizaje/informe-parcial-gestion-de-la-comunidad-en-redes-sociales-distribuidas-0>

Links

[1] <http://www.ctamlibre.org/redes-sociales>

[2] <http://www.ctamlibre.org/redes-sociales/aprendizaje>

[3] http://www.ctamlibre.org/system/files/gestion_de_la_comunidad_en_redes_sociales_distribuidas_o_federadas_informe_parcial.pdf